

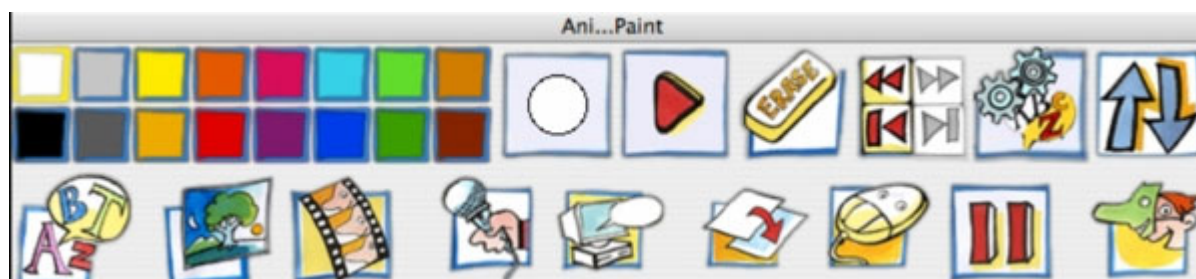
# ANI...PAINT

Letzte Änderung: 05/01/2009  
Autor: Anwander/Lucchini Eveline/Lorenza, eesp Lausanne  
Ungefährer Preis: 79€  
Type: Software

## Introduction

ANI... PAINT s'inspire du constructivisme et des théories de Jean Piaget, qui a dit que la pensée de l'enfant se forme à travers l'exploration et active et l'action expérimentale.

ANI... PAINT est un jeu d'expression et de création multimédia pour enfants, adolescents et adultes. Il permet de créer facilement des documents narratifs, en offrant de nombreuses possibilités pour créer des histoires: des illustrations en "peinture à doigts", des images, des textes, des sons et des séquences vidéo. Le logiciel met à disposition une surface noire (arrière-plan comme un tableau noir), un pinceau et une palette de couleurs. Avec ces outils, l'utilisateur peut inventer et dessiner des histoires qui peuvent ensuite être animés. Il suffit d'un clic et sur l'écran démarre l'histoire qu'on vient de créer, comme un dessin animé.



ANI... PAINT peut également être utilisé pour aider à apprendre et intégrer les formes géométriques et l'écriture.

ANI... PAINT a été développé dans le cadre d'activités avec des enfants handicapés au Tessin (SUISSE) par le CID (Centro Informatica Disabilità de Lugano). Ce jeu peut être simplifier ou complexifier selon les capacités de l'utilisateur. Sur le site [www.anipaint.ch](http://www.anipaint.ch), on peut retrouver des suggestions d'adaptations:

- Simplifier la palette des outils en la réduisant au minimum
- Développer des débuts d'histoire et les assurer
- Préparer et adapter l'arrière-plan de la surface de travail

ANI... PAINT existe en deux versions: standard et PRO. La version standard contient tout les outils nécessaires pour créer des histoires animées. Cette édition est idéale pour les enfants. La version PRO 3.0 offre plus de possibilités pour travailler avec les textes et le son. De plus, elle permet de dessiner, modeler et d'animer des personnages et des objets en mouvement.

## But de ce logiciel

ANI... PAINT a comme but premier de permettre à l'enfant d'apprendre d'une façon constructive et donc d'offrir au jeune des instruments pour développer et élargir ses capacités de penser. Ce logiciel permet ainsi d'enseigner des moyens technologiques et des technologies de l'information et de la communication en offrant aux jeunes des espaces d'activités et de créativité à gérer eux-mêmes.

### **Utilisateurs concernés**

ANI... PAINT peut s'adapter à tous les niveaux d'âge. Il ne demande pas de connaissances approfondies en informatique pour l'utilisation de ce logiciel. Le CID ne connaît pas de catégories de handicap auxquelles il fournirait des programmes spécifiques, car le logiciel doit être adapté à l'utilisateur, et non l'utilisateur au logiciel.

### **Informations techniques**

Pour Mac:

- ordinateur PowerPC G3, MAC OS 10.2
- 256 MB RAM (512 MB sont conseillés)
- Disque dur avec 50 à 100 MO à disposition

Pour PC:

- PC avec Pentium 333MHz ou plus
- Windows 98/2000/ME/XP
- Min. 256 MO RAM (mieux 512 ou plus)
- Vidéo 800x600 pixels, 16 Bit, VGA, Super VGA
- Carte de son compatible avec DirectX (DirectX9 conseillé, à trouver sur le CD-Rom d'installation)
- 50 à 100 MOS disponibles sur le disque dur
- Pour créer des projets avec beaucoup d'éléments (sons, images, vidéos...) il est conseillé d'installer une carte graphique puissante
- QuickTime est recommandé (sur le CD-ROM)

### **Prix**

- ANI...PAINT 3.0 Standard Edition (licence pour un ordinateur), français, allemand, italien > 79.- (FRS) = 49.-- (EUR)
- ANI...PAINT 3.0 PRO Edition (licence pour un ordinateur), français, allemands, italien > 150.- (FRS) = 99.-- (EUR)

### **Installation**

ANI... PAINT peut être installé sur PC et Mac. Toutes les informations concernant l'installation de ce logiciel sur PC et Mac se trouve sur le site sous l'adresse:

<http://www.anipaint.ch/ap3/main.php?column=2&article=48>

### **Instructions**

ANI... PAINT est simple à l'utilisation. Toutes les instructions sont sur le site sous l'adresse:

<http://www.anipaint.ch/ap3/main.php?column=5>

### **Site**

[www.anipaint.ch](http://www.anipaint.ch)

## Créateurs

ANI... PAINT a été créé par les laboratoires de recherche du CID sous la direction de Gabriele Scashighini et la collaboration de:

- Philip Hubert et Gabriele Hofmann (ingénieurs)
- Franco Cavani (artiste et graphiste)
- Hugo Neuhaus-Gétaz (traducteur)
- enseignants, élèves et parents.



# Hersteller

## CID

|               |   |
|---------------|---|
| <i>Suisse</i> | Centro Informatica Disabilità CID<br>Via al Nido 15<br>CP 19<br>CH-6903 Lugano<br>» <a href="http://www.anipaint.ch">http://www.anipaint.ch</a><br>» <a href="mailto:cid@anipaint.ch">cid@anipaint.ch</a> |
|---------------|---|