



Tampokme

Letzte Änderung: 05/01/2009
Autor: Danigo Thierry, APF-RNT
Ungefährer Preis: -
Type: Software

Tampokme :

jeu sonore à une touche pour un à quatre joueurs

Initialement conçu pour des personnes présentant un handicap visuel, les stratégies du jeu Tampokme ont été également adaptées pour les personnes qui présentent un handicap moteur et qui ne peuvent appuyer que sur une seule touche du clavier (ou contacteur lui correspondant).

Le jeu ne nécessite pas de contrôle visuel de l'écran, mais de bonnes capacités d'écoute, discrimination des sons et promptitude à appuyer sur une touche pour attraper des moustiques identifiables par des sons. Jouable de 1 à 4 joueurs, ce jeu accompagné de commentaires délirants, réinvente une nouvelle façon de jouer accessible à tous (handicap visuel, moteur, personnes valides).



Jeu gratuit, développé par Thomas Gaudy, dans le cadre d'un doctorat sur l'étude et la réalisation de jeux sonores : Logiciel développé avec le concours de l'Ecole Nationale des Jeux et Médias Interactifs Numériques (ENJMIN). Partenaires du projet :

- Centre de Recherche en Informatique du CNAM
- Laboratoire INSERM Interface Non Visuelle et Accessibilité (INOVA) Ceciaa :

Téléchargeable sur www.ceciasa.com (rubrique loisirs et culture, jeux sonores, puis jeux d'action)

Description

Toutes les consignes sont énoncées verbalement en cours de jeu. Au lancement, il faut choisir la langue (français ou anglais) en appuyant une fois sur une touche, puis trois fois pour confirmer son choix.

Dans le jeu, les joueurs contrôlent les tiges d'une plante carnivore au moyen d'une touche par joueur pour dévorer des moustiques. Les premiers s'attrapent en appuyant sur une touche du clavier quand on les entend (bruit de moustique en vol).

Puis le jeu se complique par l'arrivée de moustiques toxiques (à ne pas attraper) puis de super moustiques nécessitant deux appuis sur la touche pour les attraper. On peut jouer de 1 à 4 joueurs (une touche du clavier par joueur). Si un joueur fait une erreur, il ne peut momentanément plus jouer.

Si tous les joueurs font une erreur, la plante perd un point de vie. La plante dispose de trois points de vie ; si elle les perd tous, c'est le game over. A chaque nouvelle vague d'attaque de moustiques, la plante retrouve ses trois points de vie et les joueurs KO rejoignent la partie. Chaque gobage réussi augmente le score du joueur correspondant de un point ; une erreur provoque un décompte de cinq points. A chaque nouvelle partie, les catégories de sons associées aux trois différentes sortes de moustiques sont mélangées.

Modes d'accès

Le jeu utilise les touches du clavier avec un maximum de quatre touches pour quatre joueurs.

Pour les personnes qui présentent un handicap moteur, il est possible d'utiliser certaines interfaces permettant le branchement de contacteurs externes auxquels on peut affecter des touches du clavier (Woodpecker, Joybox, Helpibox...). Le clic souris n'est pour l'instant pas opérationnel, mais devrait l'être à notre demande lors de la prochaine version.

Conclusion

Tampokme est un jeu surprenant dont les stratégies ont été conçues pour jouer à plusieurs à partir de commandes simplifiées (clavier ou contacteur). Si les règles sont simples, le jeu se complique rapidement par l'arrivée de nouveaux moustiques et la succession des attaques, le tout agrémenté par des commentaires rigolos et musiques de fond. Un jeu sans image, mais terriblement plaisant, malgré un côté "crispant" qui se développe quand le jeu s'accélère.

• Les plus :

+ jeu accessible aux malvoyants / non voyants

+ travail de la discrimination auditive

+ travail des réflexes

+ rapidité des enchaînements sonores

+ jeu gratuit

• Les moins :

- pas accessible au clic souris (prévu)

- on aimerait un réglage du temps de réponse programmable en plusieurs niveaux en fonction du niveau du joueur (souhait communiqué à l'auteur).

Hersteller

Thomas Gaudy



France