



# Happy Duck

Letzte Änderung: 05/01/2009  
Autor: Magnin Yvan, FST  
Ungefährer Preis: 50€  
Type: Software



**Accès:** click souris, 1 touche du clavier ou 1 contacteur.

**Principe du jeu:** à chaque click, on colorie petit à petit une image. A la fin, l'image s'anime en son image. Le mode de coloriage peut être configuré ainsi qu'une temporisation anti-répétition.

**Entraînement fonctionnel:** click ou utilisation de contacteur.

**Cdrom:** doit rester dans le lecteur durant le jeu.

**Démarrage:** possible par l'utilisateur.

**Langues d'installation:** Anglais, Allemand, Italien, Espagnol, Portuguais,nois, Norvégien, Suédois.


**Appréciation:** le logiciel Happy Duck permet de travailler de manière ludique le principe de cause à effet. Il valorise aussi l'utilisateur en lui donnant la sensation d'avoir un impact sur l'environnement et sur l'ordinateur, pour faire comme les grands...

# Hersteller

## LäraMera

<i>Suisse</i>	Distribué par Fondation Suisse pour les Téléthèses Charmettes 10b 2006 Neuchâtel +41 (32) 732 97 77 » <a href="http://www.fst.ch">http://www.fst.ch</a> » <a href="mailto:info@fst.ch">info@fst.ch</a>
---------------	--

## LäraMera

 <i>Suède</i>	LäraMera Program AB Olshögsvägen 6 SE-224 60 Lund SWEDEN Tel: +46 (0)46 - 15 50 61 Fax: +46 (0)46 - 15 50 62 » <a href="http://www.laramera.se">http://www.laramera.se</a>
--	--