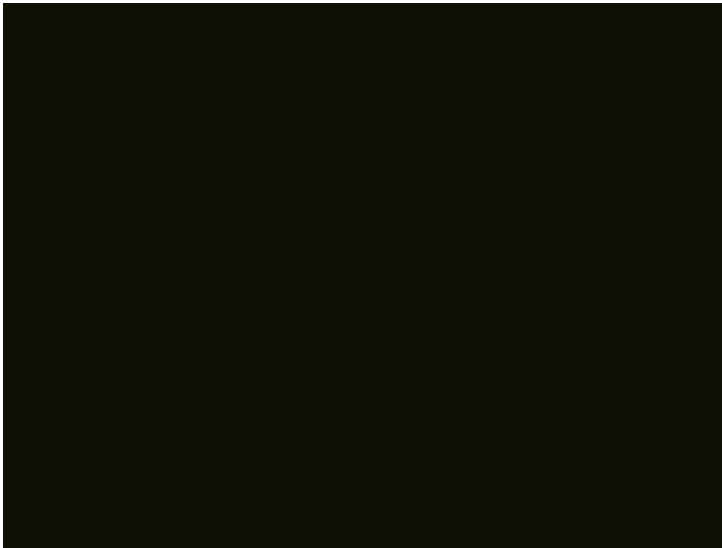




# AbraKadabra

Letzte Änderung: 20/11/2008  
Autor: Magnin Yvan, FST  
Ungefährer Preis: 50€  
Type: Software



**Accès:** click souris, 1 ou 2 contacteurs.

**Principe du jeu:** à chaque click, on affiche un élément supplémentaire d'une image (les roues, le réservoir, la cheminée, la fumée d'une locomotive. Puis l'image est animée en son et image. 3 niveaux possibles.

**Entraînement fonctionnel:** click ou utilisation de contacteur.

**Cdrom:** doit rester dans le lecteur durant le jeu.

**Démarrage:** possible par l'utilisateur, même s'il utilise un contacteur seul, grâce à un système de balayage dans le menu principal.

**Langues d'installation:** Anglais, Allemand, Italien, Espagnol, Portuguais,nois, Norvégien, Suédois.

**Appréciation:** le logiciel AbraKadabra comme le Step-by-Step vise à développer la compréhension du principe de cause à effet et à entraîner l'utilisation de la souris ou de contacteurs. Il s'agit d'un logiciel bien abouti et offrant une palette de variantes assez larges. De quoi passer un bon moment sur l'ordinateur tout


en s'entraînant !

# Hersteller

## LäraMera

|               |  |
|---------------|--|
| <i>Suisse</i> | Distribué par<br>Fondation Suisse pour les Téléthèses<br>Charmettes 10b<br>2006 Neuchâtel<br>+41 (32) 732 97 77<br>» <a href="http://www.fst.ch">http://www.fst.ch</a><br>» <a href="mailto:info@fst.ch">info@fst.ch</a> |
|---------------|--|

## LäraMera

|  |  |
|--|--|
| <br><i>Suède</i> | LäraMera Program AB<br>Olshögsvägen 6<br>SE-224 60 Lund<br>SWEDEN<br>Tel: +46 (0)46 - 15 50 61<br>Fax: +46 (0)46 - 15 50 62<br>» <a href="http://www.laramera.se">http://www.laramera.se</a> |
|--|--|