



Happy Duck

Dernière modification: 05/10/2008
Auteur: Magnin Yvan, FST
Prix approximatif: 50€
Type: Logiciel



Accès: click souris, 1 touche du clavier ou 1 contacteur.

Principe du jeu: à chaque click, on colorie petit à petit une image. A la fin, l'image s'anime en son image. Le mode de coloriage peut être configuré ainsi qu'une temporisation anti-répétition.

Entraînement fonctionnel: click ou utilisation de contacteur.

Cdrom: doit rester dans le lecteur durant le jeu.

Démarrage: possible par l'utilisateur.

Langues d'installation: Anglais, Allemand, Italien, Espagnol, Portuguais,nois, Norvégien, Suédois.


Appréciation: le logiciel Happy Duck permet de travailler de manière ludique le principe de cause à effet. Il valorise aussi l'utilisateur en lui donnant la sensation d'avoir un impact sur l'environnement et sur l'ordinateur, pour faire comme les grands...

Fabricants

LäraMera

<i>Suisse</i>	Distribué par Fondation Suisse pour les Téléthèses Charmettes 10b 2006 Neuchâtel +41 (32) 732 97 77 » http://www.fst.ch » info@fst.ch
---------------	--

LäraMera

 <i>Suède</i>	LäraMera Program AB Olshögsvägen 6 SE-224 60 Lund SWEDEN Tel: +46 (0)46 - 15 50 61 Fax: +46 (0)46 - 15 50 62 » http://www.laramera.se
--	--