



Fantôme

Dernière modification: 15/11/2008
Auteur: Saudan Alain, Alphalogic
Prix approximatif: -
Type: Logiciel

Dans ce logiciel de reconnaissance d'image, il y a sur la partie gauche de l'écran un cadre noir derrière lequel se cache une image. Sur la droite, de 3 à 5 images à choix. Il s'agit de sélectionner l'image qui correspond à l'image cachée sous l'écran noir.

Pour se faire, il y a deux possibilités : Soit l'ombre du fantôme se déplace sur l'écran noir de façon automatique en découvrant juste à son passage une petite partie de l'image cachée, soit il est possible de déplacer soi-même ce fantôme, pour autant que l'on soit en mode souris. En cas d'erreur, les réponses possibles sont brassées au hasard.

Il est possible de choisir les images qui seront cachées (formats acceptés : BMP, GIF, JPG, WMF) et pour chacune d'elle, les images qui serviront à la comparaison, ce qui va permettre de faciliter ou de complexifier la tâche. D'autres réglages permettent également d'augmenter ou de diminuer la difficulté, notamment le fait de mettre l'image cachée en noir et blanc (nuances de gris) ou de la laisser en couleur ou le réglage de la taille du fantôme.

Pour chaque utilisateur, l'accompagnant peut décider des images qu'il aura à découvrir. De même il y a la possibilité de régler le nombre d'erreurs admise ou les encouragements (image, animation) après un certain nombre de réussites.

Des traces, que l'on peut imprimer, montrent ce que l'utilisateur a choisi comme image à chaque essai. On peut choisir le mode d'entrée: souris, joystick, contacteur(s) et leurs réglages.

But de ce logiciel

Ce programme devrait entraîner la perception visuelle, la comparaison de formes. Comme il est possible de faire analyser des images très ressemblantes, cet exercice peut entraîner l'attention et le repérage de parties dans un tout.

Utilisateurs concernés

Ce logiciel est destiné à tout utilisateur intéressé par la découverte des images et leur comparaison. Il peut donc convenir à de jeunes enfants de la maternelle jusqu'au premier degré primaire. Des adolescents ayant une déficience mentale peuvent également en bénéficier, d'autant plus qu'il est possible d'y inclure les images de son choix.

Il peut être utilisé par des personnes ayant des problèmes moteurs, puisqu'il peut être manipulé à l'aide de la souris, d'un seul contacteur ou de deux contacteurs, d'un joystick (ou 5 contacteurs).

Informations techniques

Résolution d'écran : s'adapte à l'écran
OS supportés : Windows Me, 2000, XP
Réalisation informatique : Fabian Cretton

Installation

Pour l'installation sur le disque dur, il suffit de lancer le programme d'installation `fantome.net-version-setup.exe`, où `version` est remplacé par le numéro de version et de suivre les indications du programme d'installation.

Ce programme basé sur le Framework .Net de Microsoft ne fonctionne qu'à partir de Windows Me et versions suivantes. Pour tourner, ce programme nécessite [Framework.Net 1.1](#) et [MDAC 2.7](#).

Si votre système d'exploitation n'a pas les fichiers nécessaires, le programme d'installation vous l'indiquera.

Le logiciel sera installé, si vous n'avez rien modifié, dans le répertoire "C:\Program Files\Alphalogic\Fantôme.NET".

Dans ce répertoire, vous trouverez le sous-répertoire Sounds, qui contient les sons nécessaires au bon fonctionnement du logiciel.

ATTENTION : en aucun cas ne changez les noms de ces répertoires, sans quoi le logiciel ne fonctionnera plus !

Le groupe par défaut est "Alphalogic", mais vous pouvez en choisir un autre.

Téléchargement

- [Logiciel Fantôme](#)
- [Librairies Microsoft Framework .Net](#)
- [Librairies MDAC](#)

Fabricants

Alphalogic

<i>Suisse</i>	LA CASTALIE Centre médico-éducatif Case postale 203 CH-1870 Monthey 1 » http://alphalogic.sourceforge.net/ » alphalogic@admin.vs.ch
---------------	---