



Imagic

Dernière modification: 04/01/2009
Auteur: Saudan Alain, Alphalogic
Prix approximatif: -
Type: Logiciel

Bref descriptif

Imagic est un programme de dessin très simple d'utilisation et, en même temps, un livre d'images à colorier. On peut associer à chaque page de l'album un son, ce qui permet de créer aisément des livres d'histoires parlant.

Tous les outils de dessin les plus courants sont à disposition : dessin à main levée (crayon), lignes, remplissage de formes fermées avec la couleur choisie, rectangles et cercles vides ou pleins, gomme, spray et insertion de texte.

On peut annuler la dernière commande, effacer tout le dessin, mais aussi fixer le fond, c'est à dire bloquer l'état actuel du dessin que l'on pourra toujours retrouver après plusieurs modifications avec la fonction d'effacer tout le dessin. Il est possible de découper des bouts d'images que l'on peut sauver dans son imagier ce qui permet de les recoller sur les dessins de son choix.

Toutes les fonctions du logiciel peuvent être supprimées ou mises à disposition, en fonction des compétences de l'utilisateur.

Grâce à ses nombreuses fonctionnalités, ce logiciel permet de créer très facilement de petits exercices ou jeux didactiques.

Il est possible de placer dans le répertoire Album des images de divers formats : BMP, GIF, JPG, WMF). Par contre, la sauvegarde se fera au format .BMP.

Des traces, que l'on peut imprimer, montrent ce que l'utilisateur a choisi comme image à chaque essai.

On peut choisir le mode d'entrée: souris, joystick, contacteur(s) et leurs réglages.

Ce programme a été développé à partir du modèle de COLORIMAGE réalisé à l'époque sur Amiga par l'association Avantage (Philippe Ducalet et collaborateurs).

But de ce logiciel

Ce programme est avant tout un outil de création graphique pour les enfants. Mais, comme il est très paramétrable, il s'adapte à de nombreuses situations: découvrir une histoire, jeux logiques, ..., en fonction de l'imagination de l'accompagnant.

Utilisateurs concernés

Grâce à sa simplicité de manipulation, ce programme peut convenir à des enfants à partir de 3 ou 4 ans et jusque vers 9 ou 10 ans.

Il peut être utilisé par des personnes ayant des problèmes moteurs, puisqu'il peut être manipulé à l'aide de la souris, d'un seul contacteur ou de deux contacteurs, d'un joystick (ou 5 contacteurs).

Informations techniques

Résolution d'écran : 640 x 480, la version .Net s'adapte à l'écran

OS supportés : Windows 95, 98, Me, NT, 2000, XP

Windows 98, Me, 2000, XP – pour la version .Net

Création : sur le modèle de COLORIMAGE réalisé à l'époque sur Amiga par l'association Avantage (Philippe Ducalet et collaborateurs)

Réalisation informatique : Institut Icare - Fabian Cretton

Documentation : André Baechler

Installation

Pour l'installation sur le disque dur, il suffit de lancer le programme d'installation

imagic.net-version-setup.exe, où version est remplacé par le numéro de version et de suivre les indications du programme d'installation.

Ce programme basé sur le Framework .Net de Microsoft ne fonctionne qu'à partir de Windows Me et versions suivantes. Pour tourner, ce programme nécessite [Framework.Net 1.1](#) et [MDAC 2.7](#).

Si votre système d'exploitation n'a pas les fichiers nécessaires, le programme d'installation vous l'indiquera.

Le logiciel sera installé, si vous n'avez rien modifié, dans le répertoire "C:\Program Files\Alphalogic\Imagic.NET".

Dans ce répertoire, vous trouverez les sous-répertoires nécessaires au bon fonctionnement du logiciel.

ATTENTION : en aucun cas ne changez les noms de ces répertoires, sans quoi le logiciel ne fonctionnera plus !

Le groupe par défaut est "Alphalogic", mais vous pouvez en choisir un autre.

Téléchargement

- [Logiciel Imagic](#)
- [Librairies Microsoft Framework .Net](#)
- [Librairies MDAC](#)

Fabricants

Alphalogic

<i>Suisse</i>	LA CASTALIE Centre médico-éducatif Case postale 203 CH-1870 Monthey 1 » http://alphalogic.sourceforge.net/ » alphalogic@admin.vs.ch
---------------	---