



Martiens

Dernière modification: 06/10/2008
Auteur: Saudan Alain, Alphalogic
Prix approximatif: -
Type: Logiciel

Il s'agit de faire des calculs simples de façon intuitive. Plusieurs soucoupes (1 à 4) doivent emmener tous les Martiens présents sur l'écran (minimum 4 et maximum 20).

10 boutons permettent de choisir un nombre de 1 à 10 avant de cliquer sur la porte du tunnel (le store se lève) permettant au nombre correspondant de Martiens de monter dans la soucoupe préalablement choisie. Les Martiens se placent aléatoirement derrière les fenêtres de la soucoupe, puis le store se baisse. A l'aide de deux flèches + et -, l'utilisateur doit alors sélectionner le nombre correct de Martiens présents dans la soucoupe, puis valider par le bouton OK. Si ce nombre est correct, la soucoupe s'envole. Dans le cas contraire, les Martiens retournent à leur place. Lorsque tous les Martiens ont embarqué et qu'il ne reste plus de soucoupe, on peut voir l'atterrissage sur la planète Mars.

On peut supprimer l'accès à tel ou tel bouton nombre pour forcer l'utilisateur à trouver d'autres stratégies. On peut choisir le nombre de soucoupes entre 1 et 4, ainsi que les nombres minimum et maximum de Martiens, l'ordinateur choisissant au hasard entre ces deux limites.

But de ce logiciel

Ce programme devrait permettre d'exercer, au travers de diverses manipulations, la reconnaissance des nombres de 1 à 10, le dénombrement d'objets jusqu'à 10 (et partiellement jusqu'à 20), ainsi que les opérations de base de façon assez intuitive.

Utilisateurs concernés

Ce logiciel est destiné à tout utilisateur intéressé par les nombres, sachant reconnaître les chiffres de 1 à 10 et capable de dénombrer quelques objets. Il peut donc convenir à de jeunes enfants des premiers degrés primaires. Des adolescents ayant une déficience mentale peuvent également en bénéficier.

Il peut être utilisé par des personnes ayant des problèmes moteurs, puisqu'il est manipulable à l'aide d'un seul contacteur, d'un joystick (ou 5 contacteurs) ou de la souris.

Informations techniques

Résolution d'écran 640 x 480
OS supportés : Windows 95, 98, Me, NT, 2000, XP
Création : André Baechler
Graphisme : Dominique Formaz et André Baechler
Réalisation informatique : André Baechler
Documentation : André Baechler

Installation

Pour l'installation sur le disque dur, il suffit de lancer le programme d'installation martiens-version-setup.exe, où version est remplacé par le numéro de version et de suivre les indications du programme d'installation. Le

logiciel sera installé, si vous n'avez rien modifié, dans le répertoire "C:\Program Files\Alphalagic\Martiens". Dans ce répertoire, seront créés d'autres sous-répertoires (par exemple, Param). En aucun cas ne changez les noms de ces sous-répertoires, sans quoi le logiciel ne fonctionnera plus. Le groupe par défaut est « Alphalagic », mais vous pouvez en choisir un autre.

Téléchargement

- [Logiciel Martiens](#)

Fabricants

Alphalogic

<i>Suisse</i>	LA CASTALIE Centre médico-éducatif Case postale 203 CH-1870 Monthey 1 » http://alphalogic.sourceforge.net/ » alphalogic@admin.vs.ch
---------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------