



# OuVasTu

Dernière modification: 20/11/2008  
Auteur: Saudan Alain, Alphalogic  
Prix approximatif: -  
Type: Logiciel

Ce programme est divisé en plusieurs activités :

*Hélicoptère* : il s'agit de déplacer un hélicoptère sur l'écran. Tout le ciel n'est pas visible en même temps. Si l'hélicoptère se dirige contre un bord de l'écran, on peut découvrir les parties cachées (scrolling). Il y a plusieurs niveaux de difficulté :

1. le ciel avec des nuages où l'on peut cacher l'hélicoptère derrière les nuages;
2. une maison sur le toit de laquelle il faut poser l'hélicoptère pour que le personnage qui appelle à la fenêtre puisse monter dans l'hélicoptère;
3. deux maisons avec le personnage qui apparaît au hasard à la fenêtre de l'une ou de l'autre maison;
4. deux maisons, mais aussi un oiseau qui, lorsqu'il entre en collision avec l'hélicoptère, le fait exploser.

*Dessin* : Soit on découvre une grande image cachée en déplaçant le pointeur (un cadre rectangulaire), soit il faut viser des zones de couleurs différentes pour découvrir les images. Le fait de cliquer une deuxième fois sur la même zone fait disparaître l'image.

*Musique* : Il s'agit de viser des zones de couleurs différentes pour entendre diverses musiques. Le fait de cliquer une deuxième fois sur la même zone fait arrêter la musique.

Il est possible d'ajouter de nouvelles musiques au formats MIDI ou MOD. On peut également changer les images au formats BMP, JPEG ou GIF.

## **But de ce logiciel**

Ce programme devrait entraîner l'utilisateur à déplacer un mobile sur l'écran, en tenant compte de difficultés croissantes (visée de zones précises, validation au bon moment, etc.). Il convient bien, sous une forme ludique, pour se familiariser avec l'utilisation de la souris.

Il devrait également permettre à des utilisateurs ayant de gros problèmes moteurs d'exercer quelques moyens pour remplacer la souris.

## **Utilisateurs concernés**

Ce logiciel peut s'utiliser avec de très jeunes enfants (2 ans environ), mais il est destiné particulièrement aux personnes gravement handicapées (polyhandicapées) ayant très peu d'action sur leur environnement. Il faut au minimum un geste volontaire pour enclencher un contacteur adapté et un intérêt pour un spectacle visuel et/ou auditif.

Ce programme est manipulable à l'aide d'un seul contacteur, d'un joystick(ou 5 contacteurs) ou de la souris.

## **Informations techniques**

Résolution d'écran 640 x 480

OS supportés : Windows 95, 98, Me, NT, 2000, XP

Création : André Baechler

Réalisation informatique : André Baechler

Documentation : André Baechler

### **Installation**

Pour l'installation sur le disque dur, il suffit de lancer le programme d'installation `ouvastu-version-setup.exe`, où `version` est remplacé par le numéro de version et de suivre les indications du programme d'installation. Le logiciel sera installé, si vous n'avez rien modifié, dans le répertoire "`C:\Program Files\Alphalogic\OuVasTu`". Dans ce répertoire, seront créés d'autres sous-répertoires pour les musiques (`music`), les images (`Images`), les grandes images (`ImagesFond`) et les paramètres (`Param`). En aucun cas ne changez les noms de ces sous-répertoires, sans quoi le logiciel ne fonctionnera plus. Le groupe par défaut est "`Alphalogic`", mais vous pouvez en choisir un autre.

### **Téléchargement**

- [Logiciel OuVasTu](#)

# Fabricants

## Alphalogic

<i>Suisse</i>	LA CASTALIE Centre médico-éducatif Case postale 203 CH-1870 Monthey 1 » <a href="http://alphalogic.sourceforge.net/">http://alphalogic.sourceforge.net/</a> » <a href="mailto:alphalogic@admin.vs.ch">alphalogic@admin.vs.ch</a>
---------------	---