



# La Poule aux Œufs d'Or

Dernière modification: 07/10/2008  
Auteur: Saudan Alain, Alphalogic  
Prix approximatif: -  
Type: Logiciel

**Dans ce logiciel simple pour l'approche du nombre**, 5 boutons permettent de choisir un nombre de 1 à 5 pour que la poule pondre le nombre d'œufs équivalent. Il faut placer des coquetiers vides sur un tapis roulant à l'arrêt (maximum 10). On place ensuite les œufs pondus sur les coquetiers vides. Il faut que les 10 coquetiers soient remplis pour que le tapis roulant puisse se mettre en marche à l'aide de la manette. Le nombre de coquetiers pleins est inscrit sur un indicateur.

Si les 10 coquetiers ont été remplis sans qu'il ne reste d'œuf au nid, un gros œuf se place au bas de l'écran, puis, aux 3 réussites suivantes, se brisera un peu plus avant qu'un poussin n'en sorte.

Si par contre il reste un ou plusieurs œufs dans le nid lorsque les 10 coquetiers sont pleins, c'est un crocodile qui apparaît et il faut lui donner les œufs à manger avant de mettre en marche le tapis roulant.

Diverses options pour prononcer les chiffres sont à disposition.

Des traces, que l'on peut imprimer, montrent ce que l'utilisateur a choisi comme nombres à chaque essai.

On peut supprimer l'accès à tel ou tel nombre pour forcer l'utilisateur à trouver d'autres façons de faire le complément à 10. On peut choisir le mode d'entrée: souris, joystick, contacteur et leurs réglages.

## But de ce logiciel

Ce programme est avant tout destiné à une approche intuitive des nombres (de 1 à 5 pour obtenir un total de 10), mais qui peut devenir plus analytique selon le niveau de l'utilisateur (par exemple, la remarque d'un enfant: 'Je veux donner le plus d'œufs possible au crocodile').

## Utilisateurs concernés

Ce logiciel est destiné à tout utilisateur intéressé par les nombres, même s'il ne sait pas encore réellement compter. Il peut donc convenir à de jeunes enfants de la maternelle jusqu'au premier degré primaire. Des adolescents ayant une déficience mentale peuvent également en bénéficier.

Il peut être utilisé par des personnes ayant des problèmes moteurs, puisqu'il peut être manipulé à l'aide d'un seul contacteur, d'un joystick (ou 5 contacteurs) ou de la souris.

## Informations techniques

Résolution d'écran 640 x 480

OS supportés : Windows 98, Me, 2000, XP – pour la version .Net (3.0)

Création : Marie-Antoinette Baechler

Réalisation informatique : Armin Rigo (version 16 bits), Fabian Cretton (version .Net)

Graphisme : André Baechler

Sons : Interactive World's Greatest Sound Effects

Documentation : André Baechler

## Installation

Pour l'installation sur le disque dur, il suffit de lancer le programme d'installation poule.net-version-setup.exe, où version est remplacé par le numéro de version et de suivre les indications du programme d'installation. Ce programme basé sur le Framework .Net de Microsoft ne fonctionne qu'à partir de Windows Me et versions suivantes. Pour tourner, ce programme nécessite Framework.Net 1.1 et MDAC 2.7. Si votre système d'exploitation n'a pas les fichiers nécessaires, le programme d'installation vous l'indiquera.

Le logiciel sera installé, si vous n'avez rien modifié, dans le répertoire "C:\Program Files\Alphalogic\Poule.NET". Dans ce répertoire, vous trouverez le sous-répertoire Sounds, qui contient les sons nécessaires au bon fonctionnement du logiciel.

ATTENTION : en aucun cas ne changez les noms de ces répertoires, sans quoi le logiciel ne fonctionnera plus.

Le groupe par défaut est "Alphalogic", mais vous pouvez en choisir un autre.

## **Téléchargement**

- [Logiciel La Poule aux Oeufs d'Or](#)
- [Librairies Microsoft Framework .net](#)
- [Librairies MDAC](#)

# Fabricants

## Alphalogic

<i>Suisse</i>	LA CASTALIE Centre médico-éducatif Case postale 203 CH-1870 Monthey 1 » <a href="http://alphalogic.sourceforge.net/">http://alphalogic.sourceforge.net/</a> » <a href="mailto:alphalogic@admin.vs.ch">alphalogic@admin.vs.ch</a>
---------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------