



L'Argent

Dernière modification: 21/11/2008
Auteur: Saudan Alain, Alphalogic
Prix approximatif: -
Type: Logiciel

Ce programme fait partie d'un ensemble de modules regroupés sous le nom **Les Nombres dans la Vie quotidienne**.

4 activités liées à l'utilisation de l'argent sont accessibles :

Contrôler le contenu du porte-monnaie : il suffit de cliquer sur le symbole de la pièce ou du billet pour ajouter cette pièce ou ce billet dans le porte-monnaie. L'utilisateur peut aussi supprimer une pièce ou un billet. Le total est indiqué ou contrôlé. **Payer un montant donné avec l'argent à disposition** : soit avec le contenu du porte-monnaie, soit avec un porte-monnaie aléatoire, il faut essayer de payer la somme que l'on peut fixer soi-même. Une jauge indique la proportion de ce qui reste à payer et de ce qui est payé en trop. **Préparer sa liste d'achats (ou son budget)** : à partir d'un montant à disposition que l'utilisateur peut fixer lui-même, on peut choisir parmi une banque d'articles ou de services répartis selon diverses familles (alimentation, loisirs, transports, etc.) les articles ou services qui nous intéressent. Une jauge indique la proportion de ce qui reste de disponible. La banque peut être modifiée complètement selon les besoins de chacun (familles, articles, images, prix, etc.). **Echanger la monnaie** : deux modes sont à disposition. Le premier consiste, à partir d'une pièce de monnaie ou d'un billet de chercher diverses façons de faire le change. Le second permet de choisir un montant en pièces et billets (par ex. Fr 15.50) et de voir par ex. combien on recevra de pièces (par ex. de Fr 2.-), ainsi que le solde (Fr 1.50). Une **calculette** est à disposition. Elle a des fonctions de transferts d'unités (francs, dimensions, heures, poids). Elle est paramétrable.

Tout le logiciel peut être adapté de diverses façons, notamment pour qu'il soit accessible aux personnes souffrant d'un handicap moteur même grave. Un autre réglage important est la possibilité pour le logiciel, au lieu de donner automatiquement les réponses, de contrôler celles proposées par l'utilisateur. On peut aussi le mettre dans une monnaie étrangère. Les **traces** des actions de l'utilisateur sont sauveées dans un fichier que l'on peut consulter.

But de ce logiciel

Ce logiciel devrait être soit un outil d'apprentissage permettant à l'utilisateur de se familiariser avec les notions liées à l'argent, soit un outil d'autonomie dans la vie quotidienne. Il n'a pas été créé sous forme d'exercices tout préparés, mais bien plutôt comme un moyen permettant de traiter divers problèmes concrets et réels, l'ordinateur servant avant tout de béquille pour les calculs plus complexes ou proposant une représentation graphique un peu simplifiée.

La calculatrice à elle seule devrait faciliter la résolution de beaucoup de problèmes concrets liés aux nombres.

Utilisateurs concernés

Bien que conçu au départ pour des personnes handicapées ou en difficulté d'apprentissage dans l'utilisation

des nombres, ce logiciel devrait aussi pouvoir être utilisé de façon très large tant à l'école obligatoire qu'en d'autres lieux, puisqu'il s'agit d'un outil qui s'apparente à une calculette. Dans certains cas, cet outil sera un support à la découverte et aux apprentissages; dans d'autres cas, il sera plutôt une aide à l'autonomie (par exemple, pour aider des adultes handicapés mentaux à prévoir une liste d'achats en fonction de l'argent à disposition, pour autant bien sûr que le prix des marchandises soit connu). Il nécessite tout de même certains pré-requis tels que la connaissance des chiffres, le terme à terme, les notions d'ajouter ou d'enlever, etc. ainsi qu'un certain intérêt pour les questions liées à l'argent.

Il peut être utilisé par des personnes ayant des problèmes moteurs, puisqu'il est manipulable à l'aide d'un seul contacteur, d'un joystick (ou 5 contacteurs) ou de la souris.

Informations techniques

Résolution d'écran 640 x 480

OS supportés : Windows 95, 98, Me, NT, 2000, XP

Création : André Baechler et nombreux collaborateurs

Réalisation informatique : Institut Icare - Fabian Cretton

Documentation : André Baechler, Bruno Leuenberger, Fabian Cretton

Installation

Pour l'installation sur le disque dur, il suffit de lancer le programme d'installation argent-version-install.exe, où version est remplacé par le numéro de version et de suivre les indications du programme d'installation. Le logiciel sera installé, si vous n'avez rien modifié, dans le répertoire "C:\Program Files\Alphalogic\Nombres\Argent".

Téléchargement

- [Logiciel l'Argent](#)
- [Fichiers données pour l'Argent](#)

Fabricants

Alphalogic

<i>Suisse</i>	LA CASTALIE Centre médico-éducatif Case postale 203 CH-1870 Monthey 1 » http://alphalogic.sourceforge.net/ » alphalogic@admin.vs.ch
---------------	---